

Свойство box-shadow

Свойство box-shadow задает тень блоку. В качестве значения свойство принимает 6 параметров, перечисляемые через пробел, либо ключевое слово none, отменяющее тень совсем.

Синтаксис

```
селектор {  
    box-shadow: inset сдвиг_по_х сдвиг_по_у размытие размер_тени цвет;  
}
```

```
селектор {  
    box-shadow: none;  
}
```

Параметры

Параметр	Описание
inset	Необязательный параметр. Если он задан, то тень будет внутри контейнера, если не задан - то снаружи.
сдвиг по х	Задает смещение тени по оси X. Положительное значение смещает вправо, отрицательное - влево.
сдвиг по у	Задает смещение тени по оси Y. Положительное значение смещает вниз, отрицательное - вверх.
размытие	Задает размытие тени. Чем больше значение - тем более размытой будет тень. <hr/> Необязательный параметр. Если не задан - тень будет четкой.

размер тени	<p>Задаёт размер тени. Положительное значение растягивает тень, отрицательное, наоборот, её сжимает.</p>
	<p>Необязательный параметр. Если не задан - тень будет такого же размера, что и элемент.</p>
цвет	<p>Задаёт цвет тени в любых единицах для цвета.</p>
	<p>Необязательный параметр. Если не задан - цвет тени совпадает с цветом текста.</p>

Смещения по осям, размытие и размер тени задаются в любых единицах для размеров, кроме процентов.

Пример 1

В данном примере тень сдвинута вниз и вправо и добавлено небольшое размытие:

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {
  box-shadow: 5px 5px 3px black;
  border: 1px solid black;
  width: 300px;
  height: 50px;
}
```

Результат выполнения кода:



Пример 2. Четкая тень

В данном примере тень сдвинута вниз и вправо, но размытия нет (тень будет четкой):

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {  
  box-shadow: 2px 2px black;  
  border: 1px solid black;  
  width: 300px;  
  height: 50px;  
}
```

Результат выполнения кода:



Пример 3. Равномерная тень

В данном примере тень не сдвинута, но к ней добавлено размытие:

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {  
  box-shadow: 0px 0px 3px black;  
  border: 1px solid black;  
  width: 300px;  
  height: 50px;  
}
```

Результат выполнения кода:



Пример 4. Размер тени

В данном примере тень не сдвинута, размытие равно нулю, но к ней добавлен размер (черное - это граница, красное - это тень):

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {  
    box-shadow: 0 0 0 3px red;  
    border: 3px solid black;  
    width: 300px;  
    height: 50px;  
}
```

Результат выполнения кода:



Пример 5. Размытие + размер тени

В данном примере тень не сдвинута, но к ней добавлены размытие и размер (черное - это граница, красное - это тень):

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {  
    box-shadow: 0 0 3px 3px black;  
    border: 1px solid black;  
    width: 300px;  
    height: 50px;  
}
```

Результат выполнения кода:



Пример 6. Внутренняя тень

В данном примере тень находится внутри контейнера:

```
<div id="elem"></div>
```

```
#elem {  
  box-shadow: inset 0 0 6px black;  
  border: 1px solid black;  
  width: 300px;  
  height: 50px;  
}
```

Результат выполнения кода:

